AMŐBA JÁTÉK

A játék egy átlagos amőba játék egy 10x10-es pályán, ahol 5 jelet kell egymás mellé rakni, hogy nyerj

Főmenü:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, tervezés látható

Előfordulhat, hogy az AI által létrehozott tartalom helytelen.

Az egyes opcióval elindítunk egy új játékot.

A kettes opcióval a témákból választhatunk:

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, képernyő látható

Előfordulhat, hogy az AI által létrehozott tartalom helytelen.

A hármas opcióval elhagyjuk a játékot.

Játék:

A képen szöveg, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy az AI által létrehozott tartalom helytelen.

A lépéseket koordináták alapján kell megadni.  
Először az sort majd az oszlopot adja meg a felhasználó.

Először mindig az ’x’ majd az ’o’ következik.

A ’q’ betű beírásával visszalépünk a főmenübe.  
Ha olyan koordinátát akart megadni, ami már foglalt, akkor ezt írja:

A képen szöveg, Betűtípus, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy az AI által létrehozott tartalom helytelen.

Ha olyat ami nem szerepel a táblán akkor ezt:

A képen szöveg, Betűtípus, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy az AI által létrehozott tartalom helytelen.

Ha nem „int” típusú karaktert kap, akkor pedig ezt:  
A képen szöveg, Betűtípus, képernyőkép, fekete látható

Előfordulhat, hogy az AI által létrehozott tartalom helytelen.

A játék vége:

A képen szöveg, képernyőkép látható

Előfordulhat, hogy az AI által létrehozott tartalom helytelen.  
Ha játéktábla betelt, akkor döntetlen a játék.